

## 1. spellen met een dobbelsteen die je zet als aanvaller bepalen.

Spelmateriaal:

Een dobbelsteen met zes kleuren: rood, groen, wit, blauw, geel en zwart.

### voor spel 1 en 3

Vooraf gooit de aanvaller met de teerling. Valt die op rood of groen dan ben je verplicht om dat met je symbolen te spelen.

### voor spel 5 en 6

de kleuren van de dobbelsteen:

de achtergrondkleuren:

blauw	gebed
rood	God doet
groen	goed
rood	slecht
geel	figuren
blauw	gezegde
zwart	situatie
groen	actie
wit	wijsheid

### variant 1

Spel 5: De aanvaller gooit eerst de dobbelsteen. Gebruikt hij een passend achtergrondkleur dan geldt zijn zet voor 1 symbool meer.

Spel 6: De punten die hij verdient bij het aanleggen tellen dubbel.

### variant 2

Spel 5: De aanvaller gooit eerst de dobbelsteen. Kan hij geen passende tegel in zijn zet leggen dan is zijn beurt om nog voor hij een zet gedaan heeft. De uitgedaagde krijgt automatisch een punt.