

1. tegels aanleggen.

Elke speler krijgt 10 tegels en mag na zijn beurt 2 tegels weg leggen en terug aanvullen tot 10 tegels.

Het spel is nu dat je een tegel mag aanleggen aan de tegels die er al liggen.

Gelijke grondkleuren of symbolen gelden voor 1 punt. Een symbool in het zelfde kleur is goed voor 2 punten. Dit totaal mag je je pion verzetten op een telraam.

Kies vooraf je begin en eindpunt.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
90	89	88	87	86	85	84	83	82	81	80	79	78	77	76
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105
120	119	118	117	116	115	114	113	112	111	110	109	108	107	106
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135
150	149	148	147	146	145	144	143	142	141	140	139	138	137	136