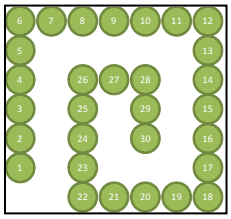
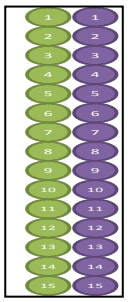
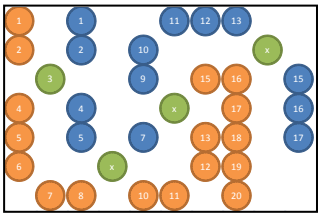
1. tegels uitspelen tegen elkaar met de betekenis van de achtergrondkleuren met wisselkans.

Het spel wordt gespeeld zoals bij 4 maar er is opnieuw een goed en een slecht kamp.
De tegels met rode stip geven elke speler de kans om van kamp te wisselen.
De goede kan geen gebruiken maken van tegels met de oranje kleur.
De slechte kan geen gebruik maken van tegels met de paarse en de lichtgroene kleur.

Het volstaat om als aanvaller of verdediger een tegel te leggen die past met rode stip om over te gaan naar de andere kant en te wisselen met de ander.
Het kan ook dat je bij het begin van je beurt als aanvaller één tegel inlevert met rode stip om van kant te wisselen. Je beurt is dan wel om.

Je begrijpt dat voor de duidelijkheid de biddertjes weer gebruikt worden.

De spelborden waaruit je kan kiezen zijn: