

## Spel 1: kleuren bezetten.

Nodig: de gedachentegels, een terreinbordje en een pion per speler, een kleurdobbelsteen en een gewone dobbelsteen.

Een spel voor twee of meer.

Iedere speler heeft één bord voor zich dat blind getrokken is of dat een spelleider uitgekozen heeft om bepaalde thema's aan bod te kunnen laten komen.\*

De spelers krijgen elk tien tegels die weer aangevuld worden. Zo ziet een beurt van een speler er uit:

De speler levert een tegel in die een juist grondkleur of een gepast symbool bevat en gaat 1 stap vooruit.

Indien hij geen tegel kan afleggen mag hij 3 tegels wisselen.



De rechterbuur mag nu gooien met een kleurdobbelsteen en een gewone dobbelsteen.

Gooit die een 1 of een 2 en een kleur dat je terugvindt bij de aangegeven grondkleuren, dan wordt die kleur voor de volgende beurten uitgesloten om te leggen door de speler van wie het bord is, tenzij het een gevraagd symbool bevat.

Wie kan het eerst met zijn pion het midden bereiken? Bepaal zelf wat je bespreekt, welke psalm je opzoekt en de frequentie er van. (Tip: met een wekkertje of met een belletje?)

\*Enkele themaclusters tot vijf spelers:

arm	burcht	wet	Naam	hebber
balling	Ene	landen	muur	ellende
balie	hebber	mes	Stem	troon
bed	ellende	schild	muur	zegen
citer	hoorn	kroon	Naam	tempel
dank	licht	tuin	uur	zegen
getuig	wijs	kroon	landen	Ene
Mozes	beeld	natuur	burcht	dank
pelgrim	Sion	tempel	vrede	landen
't krijgt	balie	mes	licht	ellende
twijfel	zwaard	muur	landen	beeld
arm	getuig	hebber	zegen	schild